



## **Schnelleinstieg in Verbindung mit dem Carrera Rundenzähler 30342**

ab SoftwareVersion 2.1.0 (Stand: 18.01.11 )

### **Inhaltsverzeichnis**

1. Vorbereitung .....	2
2. Lizenz einspielen.....	2
3. Diagnose.....	3
4. Erster Start.....	4
5. Rennen Starten .....	6
5.1. 2 Möglichkeiten mit dem C-Rundenzähler ein Rennen zu starten.....	7
6. Cockpit Beispieldaten löschen.....	9

## 1. Vorbereitung

Wenn PC-Unit vorhanden ist:

Die Software von der PC-Unit muss funktionieren. Damit ist auch der virtuelle Treiber für die COM-Schnittstelle installiert die dann von Cockpit benutzt wird.

Mit Kabel von mir:

Installationsprogramm CDM20600.exe ( Link steht im Mail ) ausführen und nach der Installation den USB-Stecker in den PC stecken.

Cockpit Installation muss Erfolgreich durchgeführt worden sein

Blackbox muss für den Betrieb eingeschaltet und das Kabel vom C-Rz zum PC angeschlossen sein damit Cockpit die Schnittstelle automatisch erkennen kann.

## 2. Lizenz einspielen

Die von mir per Mail übermittelte Lizenz muss in Cockpit eingespielt werden. Dazu die Lizenz z.B. auf dem Desktop des PCs speichern.

Dann Cockpit starten und im Hauptmenü den „Info“ Button drücken.  
Im „Info“ Dialog dann den Button „Lizenzdatei importieren/aktualisieren“ drücken und die Lizenz auswählen.

In der letzten Zeile wird nach erfolgreicher Einspielung der Lizenz dann Freischaltung: Carrera Rz 30342 angezeigt.



### 3. Diagnose

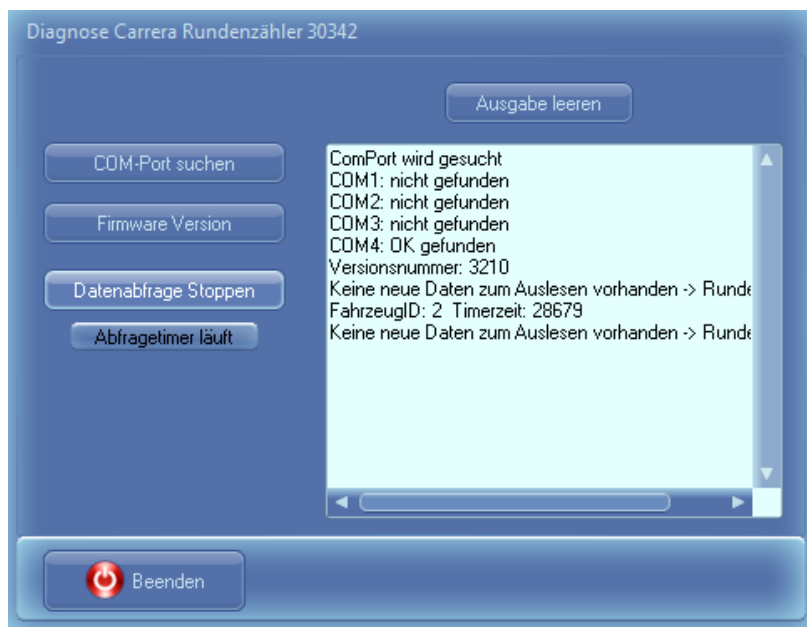
Runenzähler muss am PC angeschlossen und mit der BlackBox verbunden sein und die BlackBox muss auch eingeschaltet werden.

Nun erstmal über die Diagnose feststellen, ob Kontakt zum Carrera Rz aufgenommen werden kann.

Dazu ins ConfigCenter wechseln und dort die Diagnose auswählen.  
Dann auf der rechten Seite „Diagnose Carrera Rz“ anklicken.

Im Diagnose Formular kann man den „COM-Port suchen“ lassen, die „Firmware Version“ auslesen und eine „Datenabfrage Starten“

Für die Datenabfrage müssen auch Daten im Rz vorhanden sein damit was kommt.  
Deshalb einfach mit einem Fahrzeug über Start/Ziel fahren.  
Bei Erfolg wird hier die FahrzeugID und die interne Timerzeit des Rz angezeigt



Ab der Version 2.1.11 funktionieren alle COM Ports bis COM19. ( außer COM10 )

## 4. Erster Start

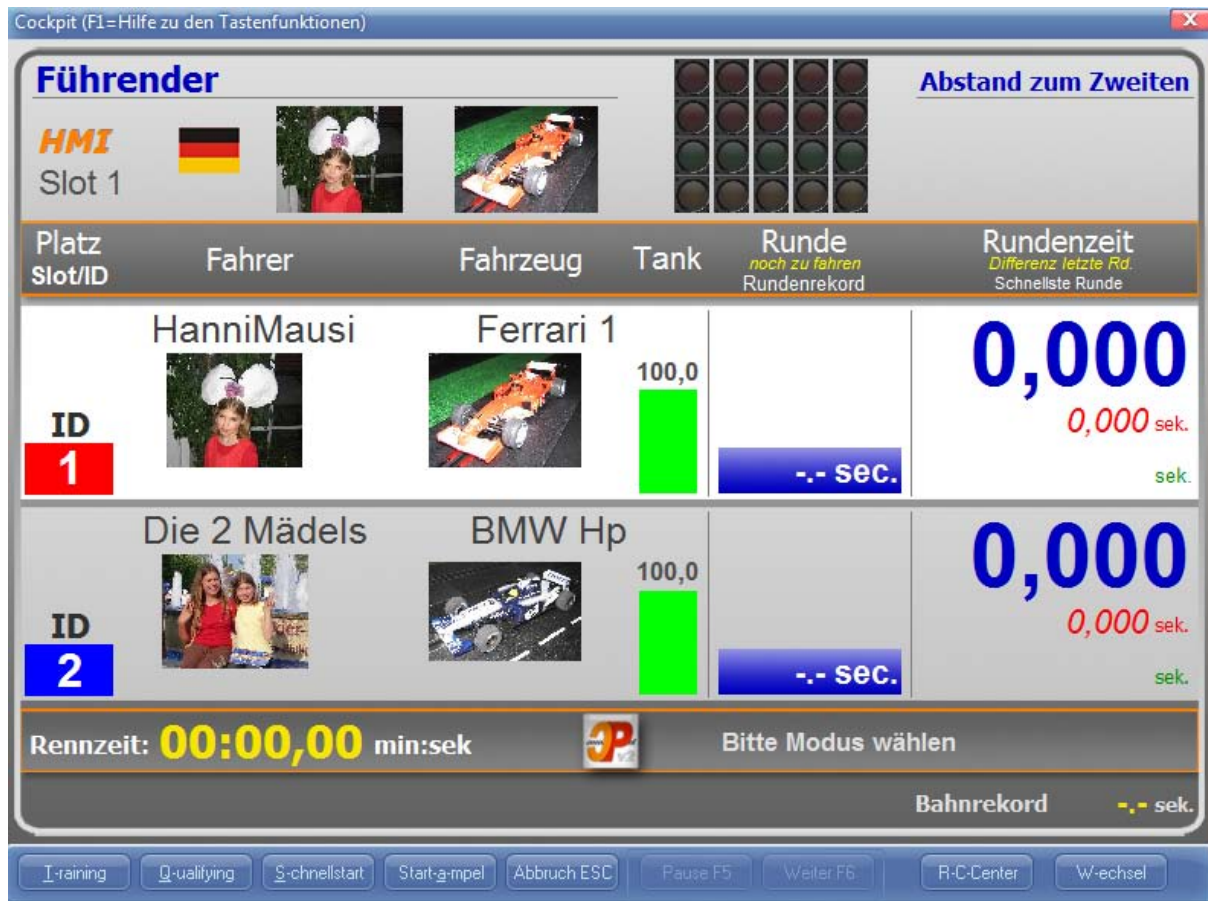
Wurde bisher alles mit Erfolg erledigt, kann man jetzt bereits den ersten Start durchführen.

**Wichtig:** Unter Optionen muss die TankSimulation ausgeschaltet werden.  
Tanken mit dem Carrera Rundenzähler funktioniert leider nicht.

Dazu um StartCenter die Rennbahn „Digitalbahn + C-Rundenzähler 30342“ auswählen. Fahrer auswählen, Fahrzeug auswählen und die Reglernummer für jeden ausgewählten Fahrer/Fahrzeug angeben.  
Dann den großen „Start“ Button drücken.



**Achtung:** Beim ersten Start dauert es etwas länger, da der COM-Port vom Rundenzähler gesucht werden muss. Den gefundenen COM-Port merkt sich Cockpit und damit geht es bei den nächsten Starts schneller.



Nach dem ersten Start befindet sich der Rennbildschirm ( oder auch RBS genannt ) in einem neutralen Zustand. ( Rennbahn STOPP )

Über den Button „Training“ oder mit der Taste t kann man nun das Training starten.

*In diesem Beispiel wurden zwar 4 Fahrer ausgewählt und 2 werden nur angezeigt. Dies liegt aber daran, dass dies ein RBS für 2 Fahrer ist.*

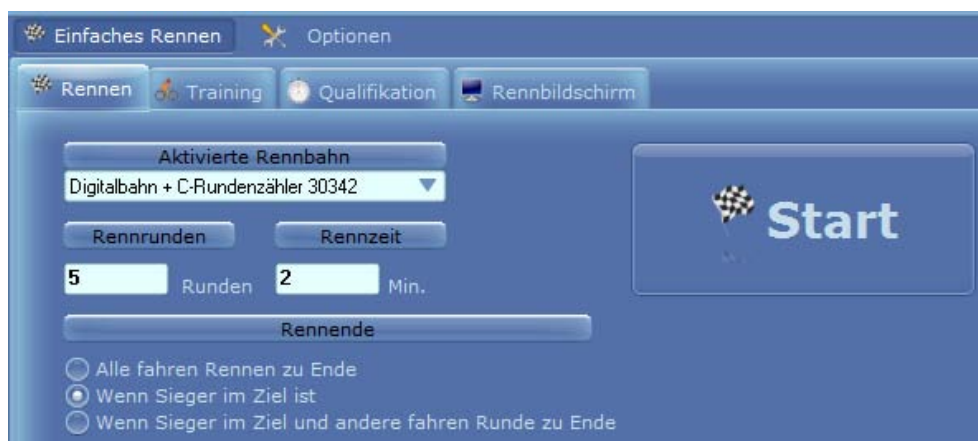
Nun mal mit den Fahrzeugen einige Runden drehen. Die Runden sollten nun gezählt werden.

**Hinweis:** Im RBS werden nur Fahrzeuge bzw. FahrzeugIDs angezeigt die auch im StartCenter in der Liste angegeben wurden.

Beispiel: Angegeben Fahrzeuge mit Regler 1 / 2. Gefahren wird aber mit Regler 3 und 4. In diesem Falle würde der RBS nichts anzeigen bzw. keine Runden zählen.

## 5. Rennen Starten

Zuerst den RBS auswählen. Es reicht wenn man nur den fürs „Rennen“ auswählt. Für Training und Qualifikation wird dann auch dieser genommen.



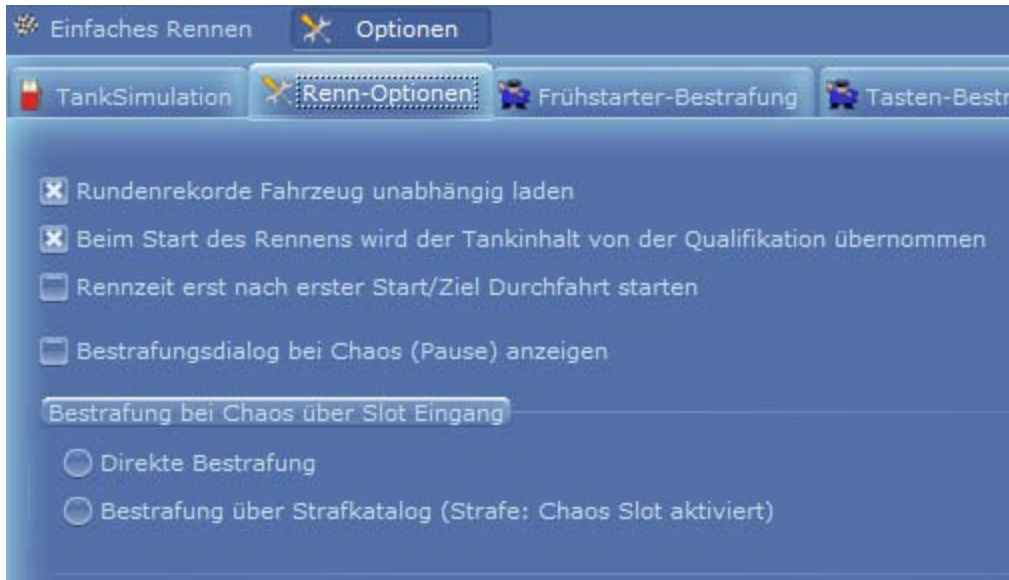
Rundenrennen: Anzahl Rennrunden hier eingeben und Rennzeit auf 0 setzen  
 Zeitrennen: Rennzeit hier eingeben und Rennrunden auf 0 setzen  
 Wenn beides gesetzt ist, ist das Rennen zu Ende wenn das erste Ereignis eintrifft.

Hier auch noch das Rennende vorgeben.

## 5.1. 2 Möglichkeiten mit dem C-Rundenzähler ein Rennen zu starten

### 1) Start mit der BlackBox

Wenn man mit der BlackBox das Rennen startet muss unter Renn-Optionen der Hacken bei „Rennzeit erst nach erster Start/Ziel Durchfahrt starten“ gesetzt werden.



Die Rennzeit startet dann erst wenn das erste Fahrzeug über Start/Ziel fährt

#### Ablauf:

RBS durch „Start“ aufrufen. Dann an der BlackBox den Startkopf drücken und im RBS in der unteren Menüleiste „Schnellstart“ (oder Taste S) drücken.

Frühstart wird in der BlackBox für alle Fahrzeuge überwacht und bei Frühstart wie gewohnt angezeigt. Cockpit kann aber keinen Frühstart erkennen.

Im Rennen kann „Pause“ gedrückt werden und die Rennzeit wird angehalten. Hat aber keinerlei Einfluss auf die Bahn.

## 2) Start mit der Rennbildschirm Startampel

Hierzu den Hacken bei „Rennzeit erst nach erster Start/Ziel Durchfahrt starten“ nicht setzen.

### Ablauf:

RBS durch „Start“ aufrufen. Fahrzeuge in der Startaufstellung aufstellen.  
BlackBox muss sich im normalen Betrieb befinden. ( Mittlere LED leuchtet )

Nun im RBS in der unteren Menüleiste den „Startampel“ Button ( oder Taste A ) drücken.

Bildschirmstartampel fährt nun Ihre Sequenz ab.

Während dieser Zeit wird ein Frühstart überwacht. Allerdings nur für die erste Startreihe. Der Frühstarter wird angezeigt und kann auch bestraft werden.

Die Rennzeit startet sobald die Ampel auf „Grün“ und die Rennfreigabe damit erteilt wurde.



## 6. Cockpit Beispieldaten löschen

Wenn das alles funktioniert können Sie nun Ihre eigenen Fahrer/Fahrzeuge anlegen

Zuerst sollte man aber die von mir Initial geladene Daten löschen.

Dazu ins ConfigCenter gehen und unter „Massen Aktionen“ den Eintrag „Massenaktionen/Export/Import“ auswählen.

Dann „Liste aller Fahrer“ wählen und den Button „Alle Auswählen“ drücken



Unter dem Reiter „Aktion“

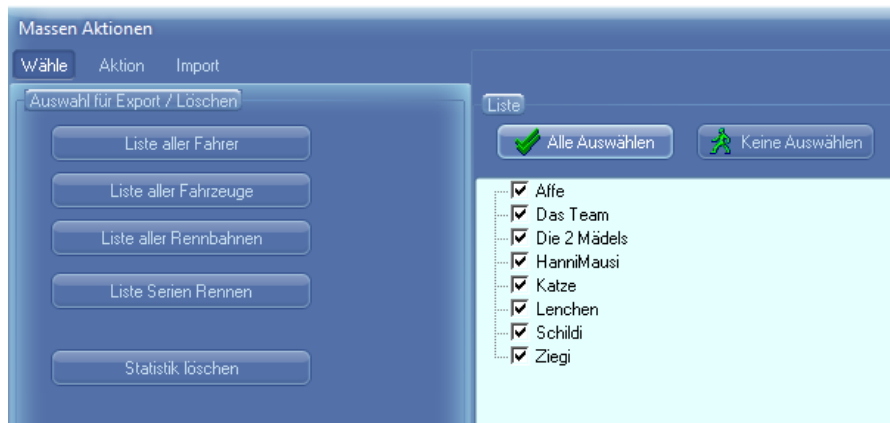


Dann den Button „Löschen“ drücken.

Dies kann dann auch für Fahrzeuge / Rennbahn / Serien Rennen gemacht werden.

**Achtung: Bei Rennbahn die „Digitalbahn + C-Rundenzähler 30342“ nicht löschen !**

Zum Schluss noch die komplette Statistik löschen



Dazu einfach den Button „Statistik löschen“ drücken

Nun können Sie im DataCenter Ihre eigenen Fahrer / Fahrzeuge anlegen.

In der Rennbahn kann man auch die Anzahl Fahrer auf 6 stellen wenn man oft zu 6 fährt.

Fährt man auch oft zu zweit kann man sich 2 Rennbahn anlegen. Eine für 6 Fahrer und eine für 2 Fahrer

Die Länge der Rennbahn sollte noch angepasst werden. Wird für die Berechnung der durchschnittlichen Geschwindigkeit und für Statistische Zwecke verwendet.

Die komplette Dokumentation finden Sie in der Datei: CpV2-Handbuch.pdf

Nun wünsche ich viel Spaß mit Cockpit-XP V2